

Warszawa, 20.09.2022 r.

ZAPYTANIE OFERTOWE

w zakresie przeprowadzenia specjalistycznych kursów informatycznych

W związku z realizowanym przez Instytut Rynku Elektronicznego Sp. z o.o. oraz Partnera – Starostwo Powiatowe Gostynin projektem pn. „Gostynińskie kadry dla nowoczesnej gospodarki” w ramach Osi priorytetowej X Edukacja dla rozwoju regionu, Działania 10.3 Doskonalenie zawodowe, Poddziałania 10.3.1 Doskonalenie zawodowe uczniów, Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014-2020

zapraszamy do złożenia oferty na przeprowadzenie kursów informatycznych dla uczniów Zespołu Szkół im.M.Skłodowskiej-Curie w Gostyninie.

Szczegółowe dane zapytania przedstawiamy poniżej:

| | |
|--------------------------------------|---|
| Zamawiający | Instytut Rynku Elektronicznego Sp. z o.o. |
| Tryb postępowania | Rozeznanie rynku |
| Tytuł zamówienia | Przeprowadzenie 2 kursów po 10 uczestników/kurs: 1/ Kurs programowania 80h; 2/ Kurs grafiki komputerowej 80h |
| Miejsce realizacji zamówienia | Zespół Szkół Zawodowych im. M. Skłodowskiej Curie w Gostyninie, ul. Kowalska 5, 09-500 Gostynin |
| Opis przedmiotu zamówienia | |
| Cel zamówienia | Celem zamówienia jest wsparcie uczniów ZSZ w Gostyninie w podnoszeniu kompetencji w zakresie wiedzy i umiejętności w obszarze informatyki. |
| Przedmiot zamówienia | 1/ Kurs programowania 80h; Proponowany zakres programu szkolenia Programowanie w językach: VBA, obiektowy C++, Python lub Lazarus. Porównywanie tych języków. 1. Makra - automatyzacja zadań w arkuszach <ul style="list-style-type: none"> • Rejestracja i uruchamianie makr • Przypisywanie makr do obiektów i okna MS Excel • Makra o adresowaniu bezwzględnym • Makra o adresowaniu względnym • Makra samowykonywalne • Bezpieczeństwo makr 2. Edycja i zarządzanie kodem VBA <ul style="list-style-type: none"> • Budowa okna edytora VBA |

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Modyfikacja kodu VBA • Moduły VBA • Archiwizacja i przenoszenie kodu VBA • Opcje edytora VBA <p>3. Wstęp do programowania</p> <ul style="list-style-type: none"> • Procedury i funkcje • Operatory • Typy danych VBA • Zmienne i stałe • Uruchamianie programu • Uruchamianie krokowe • Czujki - śledzenie wartości zmiennych • Korzystanie z komentarzy <p>4. Sterowanie przetwarzaniem danych (instrukcje warunkowe i pętle)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Instrukcja warunkowa "If ... Then ... Else If ... Else ... End If" • Instrukcja wyboru "Select Case" • Pętla "For ... Next" • Pętla "For Each ... In ... Next" • Pętla "Do ... Loop" • Instrukcja przerywania pętli ("Exit") • Instrukcja grupujące With ... End With <p>5. Komunikaty</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetlanie komunikatów ("MsgBox") • Pobieranie danych od użytkownika ("InputBox") • Funkcje definiowane przez użytkownika <p>6. Formularze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenia formularzy (okien dialogowych) • Formanty formularza <p>7. Programowanie zdarzeń</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zdarzenia związane ze skoroszytem • Zdarzenia związane z arkuszem • Zdarzenia dotyczące wykresów • Zdarzenia poziomu aplikacji Ms Excel <p>8. Zawansowane możliwości Excela</p> <ul style="list-style-type: none"> • Operacje na plikach • Łączenie i rozdzielanie skoroszytów <p>8a. Wprowadzenie do programowania obiektowego</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie klas, obiektów • Konstruktor i destruktor <p>9. Studium przypadków</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zastosowania kodu VBA na podstawie przykładów <p>10. Pytania i odpowiedzi</p> <p>Zadawanie pytań i szukanie odpowiedzi na własne problemy.</p> <p>Podsumowanie szkolenia.</p> |
|--|--|

C++, Python

Wszystkie podstawowe składnie podobnie jak w VBA

Programowanie obiektowe

Porównanie programowania obiektowego w językach VBA oraz C++ oraz Python (język Python może być zamieniony na Lazarus).

Kurs powinien kończyć się wydaniem zaświadczenia o ukończeniu kursu.

2/ Kurs grafiki komputerowej 80h

Proponowany zakres programu szkolenia

1. Podstawowe zagadnienia związane z grafiką komputerową
 - Rodzaje grafiki komputerowej
 - Podstawowe pojęcia wykorzystywane w grafice komputerowej
2. Pojęcie barwy/koloru
3. Komputerowe modele barw
4. Przykładowe oprogramowanie dla grafiki rastrowej
5. Przykładowe oprogramowanie dla grafiki wektorowej
6. Formaty plików graficznych
7. Typografia w grafice komputerowej
8. Podstawowy sprzęt wykorzystywany w grafice komputerowej
9. Praca w zawodzie grafika komputerowego
 - Psychologiczne aspekty zawodu
10. Tworzenie i edycja obrazów rastrowych
 - Podstawowe operacje wykonywane podczas tworzenia oraz edycji obrazów rastrowych
11. Podstawowe operacje na warstwach
12. Dopasowanie obrazu
13. Malowanie i wypełnienia
14. Retusz obrazu
15. Przekształcanie obiektów
16. Tworzenie i edycja obrazów wektorowych
 - Tworzenie obiektów wektorowych
17. Wprowadzanie i edycja tekstów.
18. Animacja obiektów
19. Tworzenie obrazów pod konkretne zastosowanie
20. Przygotowanie obrazów do druku
21. Tworzenie grafiki na potrzeby Internetu

Kurs powinien kończyć się wydaniem zaświadczenia o ukończeniu kursu.

| | |
|--|--|
| Wiedza i doświadczenie Oferenta | Wykonawca szkoleń powinien wykazać się: - realizacją w okresie ostatnich 3 lat przed upływem terminu składania ofert (a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie) co najmniej 2 szkoleń dla grupy minimum 20 osób łącznie, w zakresie ww. rodzajów szkoleń. |
| Osoby zdolne do wykonania zamówienia | Zamawiający wymaga, aby Wykonawca skierował do realizacji zamówienia osoby odpowiedzialne za świadczenie usług szkolenia posiadające doświadczenie w prowadzeniu szkoleń tj: trenerów, którzy w ciągu ostatnich 3 (trzech) lat przed upływem terminu składania ofert (a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie) przeprowadzili minimum 2 szkolenia, adekwatne do szkoleń, które będą prowadzili. |
| Harmonogram realizacji zamówienia | Zamówienie powinno być zrealizowane: - maksymalnie do 15.12.2022 |
| Termin składania ofert | 27.09.2022r |
| Załączniki | 1. Wzór oferty |



Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego

FORMULARZ OFERTY

Odpowiadając na zapytanie ofertowe Instytutu Rynku Elektronicznego Sp. z o.o. z dn. 20.09.2022 r. przedkładamy poniżej ofertę cenową na przeprowadzenie zajęć we wskazanym w ww. zapytaniu zakresie.

1. Oferent:

| | |
|--|--|
| Nazwa wykonawcy / (Imię i nazwisko) | |
| Adres siedziby | |
| Telefon, e-mail | |
| Osoba kontaktowa | |
| NIP | |

2. Cena oferty:

Po zapoznaniu się z treścią Zapytania ofertowego z dnia 20.09.2022r. składamy poniżej następującą ofertę:

| Lp. | Wyszczególnienie | Cena netto [PLN] (za 80h kursu dla 10 uczestników) | Cena brutto [PLN] (za 80h kursu dla 10 uczestników) |
|-----|---------------------------|---|--|
| 1 | Kurs programowania | | |
| 2 | Kurs grafiki komputerowej | | |

- Oświadczam, że zapoznałem/am się z opisami zawartymi w zapytaniu ofertowym.
- Oświadczam, że spełniam warunki dotyczące wiedzy i doświadczenia oraz osób zdolnych do wykonania zamówienia. Na żądanie Zamawiającego przedstawię odpowiednie dokumenty w tym zakresie.
- Oferuję wykonanie przedmiotu zamówienia za wyżej wskazaną cenę.

Cena uwzględnia wszystkie wymagania niniejszego zapytania ofertowego oraz obejmuje wszelkie koszty związane z terminowym i prawidłowym wykonaniem przedmiotu zamówienia oraz warunkami i wytycznymi stawianymi przez Zamawiającego, odnoszącymi się do przedmiotu zamówienia.

- Termin związania z ofertą: 30 dni.

.....
Miejscowość, data

.....
Pieczętka, podpis Oferenta